editora
ato capitalismo

OLD GAMES ZINE

#32 julho 2007

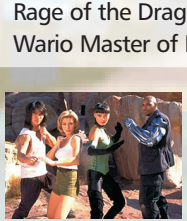
enhanced edition

Gamelist:
Battletoads (NES)
Power Rangers The Movie (SMD)
Lester The Unlikely (SNES)
Jersey Devil (PS)

PIRATA, EU?

será que alguem
escapa inocente dessa?

Games do Momento:
GTA San Andreas (PS2)
Tales of Destiny 2 (PS)
Okami (PS2)
Rage of the Dragons (ARCADE)
Wario Master of Disguise (NDS)



Game Movie:
ANNIHILATION!
Mortal Kombat
de volta à telona

Editorial

por Max Carnage

Olá pessoal, tudo bom? Com a zine bimestral agora estão se acumulando as News, mas acho que não preciso dar muito suspense, senão esse editorial cria teia de aranha. Heim?? Alguem falou ARANHA?? Bom, com relação a games peguei o tal Okami que todos falavam que era bom, e realmente, divertido á beça. Estou agora pra terminar o GTA San Andreas, um dos primeiros que peguei pro console e que me travou em algumas missões e Final Fantasy X que eu, particularmente, achei bem difícil e menos divertido que alguns antecessores como o IV, VII e VIII (esses dois últimos, meus games favoritos de toda a história). Alguns artigos preparados por mim para esta edição:

- Esse ano promete, se tratando de Cine. '300' e 'Tartarugas Ninja o Retorno' me deram um bom motivo pra gastar 6 reais com o cine aqui de Floripa, mas ainda não o fiz. Porém, os 6 reais mais bem investidos desse ano foram para o lindo, fodão, magnífico SPIDER MAN 3. Quem ainda não viu está perdendo uma verdadeira obra prima. Ainda esse ano vem muito filme bom, aguarde mais falassada minha nesse espaço de filmes do editorial.

- Foi confirmado o bendito Guitar Hero anos 80 após meses de rumores. O game sai dia 4 de junho para Playstation 2 com o nome "Guitar Hero: Rocks the 80's". Das 30 faixas foram confirmadas algumas, dentre elas a clássica "I Wanna Rock" de Twisted Sister. (Fonte: Gamespot).

ALEATORIEDADE por Max Carnage

Fui numa exposição aqui de Floripa de games, animes, essas coisas, e pude jogar pela primeira vez os 3 consoles dessa última geração; No PS3 testei Virtua Fighter 5, no Xbox 360 God of War e no Nintendo Wii, o Wii Sports. Todos os 3 excelentes, mas o mais divertido pra uma rápida partidinha foi o tal Wii Sports, mas ainda sim fico com meu Ps2 igual eu disse na edição passada.

Sports Pack:
Para jogar Wii Sports com estilo.

Nesta Edição...

- Notas dos Editores
- Game do Momento
- Papo Old Games IV: Pirataria com games
- Dragon Ball Z
- Gamelist Session
- Old Games Costa a Costa
- Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá
- Oferendas para a Musa
- Game movies: Mortal Kombat Annihilation
- Classificados
- E-mails
- Linka Yo!

~OMG! Quem peidou?

SABIAS TU..?

No Mk1, Liu Kang derrotou Tsung, Scorpion matou Sub-Zero e Cage matou Goro. No MK2, Tsung voltou como um servo de Shao Kahn e Goro foi substituído por Kintaro, que era mais bem feito que ele. No 3, Kintaro foi trocado por Motaro, um cavalo anamorfo, Kabal ficou com a cara toda fudida, Kano foi morto por Sonya e Kahn foi derrotado pela turminha do bem. No 4, Quan Chi matou Shinnok e pegou o amuleto dele, Jax matou Jarek e Fujin virou protetor da Terra. No Deadly Alliance, Shang Tsung matou Liu Kang, Mavado fudeu com Kabal (de novo fudido) e Reptile foi bombado pelo espírito de Onaga e virou ele. No Deception, Onaga matou a Deadly Alliance e pegou o amuleto de Shinnok, Shao Kahn reapareceu, Goro foi revivido por ele e Havik curou Kabal pra tretar com Mavado e no Armageddon, Taven matou Blaze, que deu sua força pra todos os kombatentes.

Equipe Old Games Zine (até ontem)

Max Carnage
Editor, Diretor e Paper Boy

Matt
Editor e PDF Converter

Colimar
Editor

Diego "Batera"
Editor

Louie Louie
Editor

Bruno Carreirão
Colaborador

Tati Strange
Colaborações Especiais

Pato Donald
Colaborações Especiais

Seu Madruga
Colaborações Especiais

Mina A
Musa Inspiradora

Notas dos Editores

Pois bem amigos, e chega mais uma edição da Old Games e mais um pouco de falatório da nossa parte. Ultimamente só se tem falado de God Of War 2, Homem Aranha e Piratas do Caribe, todos lá com seus méritos, claro, mas aí vem a parte que a coisa chega no limite ou nem tanto assim. No meio disso tudo que tivemos um esquecido: GTA IV, isso ae, o próximo grande jogo-polêmica que por algum motivo obscuro ainda não virou assunto a ser debatido no Superpop. Me pergunto o que houve: o trailer ficou mais meia-boca do que pensamos? God of War 2? Seu site de contagem regressiva? Homem Aranha 3? Ainda há de se saber, mas dias desses resolveram dar algumas notícias e uma que foi meio assustador é que agora tem crianças nesse mundo, isso sim é coisa de doido, além de chacinas em escolas a próxima acusação é de pedofilia? Muita retórica num texto só faz mal pra saúde, parei aqui mesmo antes que me lembre também de Metal Gear Solid 4, Mario 128 e Duke Nukem Forever.
(Nota: texto feito em 6 de maio).

Colimar

Sem muito a dizer :P Só que zerei STAR OCEAN 2 e TALES OF DESTINY 1 e 2 no último mês. Vou procurar mais ISOs de PSX e GBA pra detonar por aí... HOMEM ARANHA 3, CRIME DE MESTRE e O GRAND TRUQUE = FILMES FODAS. Quem não assistiu, enfie a cabeça num wii. xD

Ê-lê-lê. Desemprego tá foda.
Falta de perspectiva tá foda.
Escrotice aguda e gratuita tá foda.
Falta de tocar com meus amigos tá foda.
Falta de tempo pra jogar (leia-se emulador em PC) tá foda.
Fazer serviço pros outros como se fosse escravo e PAGAR pra isso, tá MUITO FODA.
Até foda tá foda...
..
.
(tou zoando, foda é coisa boa. Tudo aí em cima é uma MERDA mesmo.) =X
Vou jogar. flw aee _o/ GAME ON, carai.

Diego "Batera"

Olá companheiros da Old Games! É com bastante entusiasmo que digo que pude provar a maravilhosa tecnologia do Nintendo Wii *_*~ ... Joguei com uns amigos (na casa de um deles, ñ teria dinheiro para tal feito) e me diverti muito. Joguei Wii Sports, que, apesar de simples é simpático e vc pode dar socos nos seus amigos em torneios legais xDDD~ , um para atirar em pessoas em modo suicida (faz um bem à alma) (desculpe por ñ lembrar o nome desse) e o Dragon Ball (ñ sei definir qual deles O.o') que achei bem + divertido ver que jogar, pq as lutas são mto bem feitas e vc pode LITERALMENTE fazer um Kamekameha >D~
... Bom, teria mtas novidades para colocar num espaço pequeno de editorial , então fica só isso mesmo 'o'
... Espero que gostem da edição ^^ ...

Tati Strange

Como sempre o DS me proporcionando horas de diversão multiplayer e individual, só comprando um para entender porque o portátil vende tanto no mundo todo! Esses meses foi Pokemon Pearl quem me roubou mais tempo, nunca imaginei que o jogo fosse tão cheio de coisa! Após quase 50 horas de jogo eu chego no final e percebo que tem tanta coisa pra fazer ainda, tantos segredos e bichos para pegar e evoluir... mas o melhor mesmo é a interação on-line do game, dá para conversar por voz com os amigos e estranhos aleatórios que você encontra pelo mundo wi-fi, além das batalhas e troca de pokemons, alguns são exclusivos da versão e outros vem de games anteriores como o Leaf Green/Fire Red do GBC e outros do GBA, é possível ainda colocar os bichos de sexos diferentes para... errm.. reproduzirem em cativeiro e gerar pokemons diferentes, quem sabe até mais fortes... haja coisa nesse mundo pokemônico! :D
No demais é Pro Evolution Soccer e Mortal Kombat Armageddon com os amigos, nada mais divertido que os mini-campeonatos que aprontamos, meus Kung Lao e Li Mei sempre temidos, assim como o meu Manchester United com Shrek no ataque... e por falar no ogro verde, recomendo muito o novo filme! Principalmente pela atuação dos vilões e coadjuvantes :D

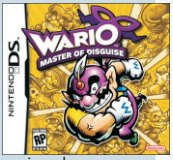
Matt

E aí macacada, tudo beleza? Essa é a primeira vez que eu faço um editorial pra Old Games, mas é porque dessa vez tem um motivo especial. Eu baixei emulador de arcade e baixei mais de 20 jogos de luta!!! To fazendo uma maratona de pancadaria desde então. Art Of Fighting's, Street Fighter's, King os Fighter's, Fatal Fury's, Last Blade's, Rage of the Dragons e muitos outros! Ainda peguei também alguns beat 'em ups como Captain Commando e Alien vs. Predator. Aliás, se alguém tiver alguma sugestão pode mandar! Agora dá licença que eu tenho que detonar o Geese Howard no Art Of Fighting 2. HAOH SHO KOH KEN!!!

Louie Louie

Game do Momento

Wario - Master of Disguise - Nintendo DS

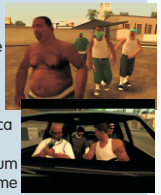


O jogo não é novo e foi um título que eu aguardei com muita ansiedade, sempre gostei dos Wario Lands da vida... logo que foi lançado comecei a ler críticas ruins dele, meus amigos que tinham jogado estavam decepcionados, eu então tentei rodar no meu DS mas aconteceu uma incompatibilidade com o a ROM, então deixei Wario de lado... mas não desisti tão fácil! Agora com uma nova firmware consegui rodar a rom e... gostei! O jogo é divertido, bons gráficos, cheio de mini-games (as vezes um tanto estúpidos...) e pequenos puzzles somados à frenética e eterna busca do protagonista por tesouros, um novo vilão e o principal: Wario pode se transformar em oito personagens, cada um com uma habilidade diferente, tem ladrão, astronauta, jacaré, pirata, pintor e até uma espécie de cientista . Esses poderes são ativados desenhando símbolos na tela de toque, aliás todo o jogo acontece na tela de baixo do DS enquanto a tela de cima mostra um mapa da fase toda. Talvez por não ter sido produzido pela própria Nintendo o jogo apresente algumas falhas na jogabilidade, mesmo assim é um game acima da média.

Matt

Grand Theft Auto San Andreas - Playstation 2

Enfim, esse é um game que eu não curtia sem ao menos ter jogado. Sabe aquela coisa de 'modinha' e todo mundo só fala nisso e acaba irritando e não dando vontade de jogar. Agora que a onda San Andreas passou tô jogando o game que por sinal... é muito bom. Mesmo se eu jogasse naquela época minha opinião não iria mudar, não curto games super modinha :x Mas não é a toa que GTASA fez o enorme sucesso que é. Agora você pode ir bem mais além, o mapa está gigantesco comparado as edições anteriores, a quantidade de veículos aumentou (agora o 'bonequinho' rouba até avião!), a lista de eventos ampliou bastante, tem de tudo quanto é tipo de corrida agora até maratona. Acessórios novos também como o Night Vision Gogles, pára-quedas e uma fantástica (pra mim o melhor) mochila voadora que te serve como um verdadeiro warp zone. O game em si é gigante também, muitas missões, personagens á beça e dificuldade pegando pesado em alguns casos. Quase esqueço de citar, agora você não morre mais ao cair na água, você nada. Outras coisas novas como aprender técnicas nas escolas de artes marciais, aumentar suas barras (estamina, músculo, saúde, etc), conseguir namoradas e montar gangues, dentre outras várias coisas. O esquema dos pacotes secretos mudou também. Enfim, jogue e não se arrependa :D



Max Carnage

TALES OF DESTINY 2 - (USA) / TALES OF ETERNIA (JAP)
PRODUTORA: NAMCO
CONSOLES: PSX e PSP
nota: 9,3

O que você faria se seu mundo estivesse prestes a colidir com outro planeta muito próximo? E se de repente, uma menina cai do espaço bem no meio da floresta onde você está e você não entende LHUFAS do que ela fala? E se sua amiga gostosinha da infância te chamasse pra viajar com ela pra ajudar a menina? CLARO QUE VOCÊ IRIA!! xD OH YEAH! Assim começam as altas aventuras de uma turminha do barulho (SESSÃO DA TARDE -ON-) no mundo de Inferia. Reid (caçador, usa espadas e lanças em geral, tá sempre com fome XD) e Farah (amiga de Reid, garota camponesa, versada em artas marciais, usa as mãos como armas letais, ela é esquentadinha mas é r0x) encontram Meredy (menina misteriosa com poderes mágicos, que caiu em sua nave na floresta) e tentando ajudá-la, buscam pela ajuda de Keele (um aprendiz de mago craymel, nerd pra caralho, fala difícil e é meio fraquinho, vive se cansando, mas é um excelente mago ofensivo) um amigo de infância dos dois. Depois de descobrirem que a menina é do mundo de Celestia (que fica exatamente acima de Inferia), também descobrem que os mundos estão prestes a colidir. e com a ajuda dos espíritos mágicos (sempre eles xD), aqui chamados de CRAYMELS, nossa turminha do barulho (de novo, LOLZ) encara os mais difíceis obstáculos para avisar ao Rei de Inferia do que está acontecendo. Ninguém acredita neles, claro. Aí só sobra pros nosso heróis reunir os grande Craymels de Inferia para atravessar o espaço que separa os 2 mundos e chegarem a Celestia e assim, desvendarem a causa da GRANDE QUEDA. É nesse ambiente que nós, os Prêiers precisamos conduzir Reid e a trupe pelas diversas cidades e dungeons. O jogo é produzido pela NAMCO e quem jogou TALES OF PHANTASIA deve se familiarizar com o sistema ATB (active time battle) em que vc controla qualquer um do grupo enquanto o resto desce a porrada nos enemigos. Esse game é, por falta de uma palavra melhor, MUITO GOSTOSO de jogar. A jogabilidade é fora de série, os controles respondem muito às ordens do operador e TIMING é algo crucial se vc quiser realizar as diferentes combinações que usam o direcional e os 4 botões do PSX.

Temos também atalhos nos R2 e L2 para aquela SUMMON FUDEROSA ou aquela magia de ressuscitação tão necessária em certas boss battles. O jogo é totalmente customizável. Você tem total controle sobre seus personagens. Você seleciona quais skills usar automaticamente, comportamento e atitudes em batalhas. Exige muita estratégia e domínio de controle para batalhar, ganhar GALD ($) e EXP efetivamente sem morrer no 1o fdp que vem pela frente. Tem opção de desenvolver novas magias misturando-se os espíritos elementais (FRINGE), os quais têm LVL. e VITALIDADE (que quando chega ao máximo, possibilita o uso de SUMMONS fuderosíssimas). Cada personagem tem suas particularidades de batalha: Reid usa SLASH (corte) e THRUST (perfuração) como formas de ataques e a cada nível, ele ganha uma nova SKILL. Misturando estes golpes, você pode criar outros de acordo com seu level. Farah usa FIST (soco) e KICK (chute), nos mesmos moldes de Reid pra ganhar mais skills. Meredy e Keele são magos, portanto seu poder de ataque depende exclusivamente das armas e acessórios, e também dos GRAND CRAYMELS que cada um tem. À medida que se misturam as magias, novas invocações surgem. Dependendo do inimigo e do timing, você pode melhorar algumas SKILLS e magias, criando novas animações MUITO IRADAS e causando MUITO mais danos nos enemigos que permeiam seu caminho. As músicas deste game não são muito repetitivas e servem muito bem á função de dar as atmosferas que os locais exigem. Eu gostaria de achar a OST deste game... :P Muitas side-quests pra se fazer, muitos itens únicos pra se pegar revisitando vários locais depois de alguns eventos. Também tem muitos mini-games pra fazer parte da storyline e que são MUITO divertidos de jogar, alguns se tornando bastante viciantes como WHIS (jogo de cartas) ou BATALHA NAVAL e outros muito chatos como CRAYMEL BALL e TIRAR PEDRAS (sou péssimo em matemática).
Como um bom RPG, exige muita FUÇAÇÃO da parte do prêier. e as recompensas são ótimas. Pra quem jogou TALES OF PHANTASIA e DESTINY, esse game deve ser mais legal ainda de jogar, não só pelas engines parecidas mas também pelo aparecimento de figuras carimbadas destes games. Recomendo jogar com muita gana e dedicação. E depois que zerar, e achou fácil, tente o modo HARDCORE e fique maluco com a dificuldade insana que o game adquire. GAME ON!!

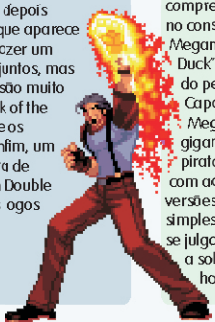
Diego "Batera"

Como sempre dividindo as tarefas, atualmente vou de God of War 2 mesmo sem ter terminado o primeiro, 4 dvds diferentes e todos continuam parados no mesmo lugar O_O, depois que acabar com esse decido se jogo ou não o primeiro pela terceira vez. Fora esse detalhe, apareceu uma vaga hoje depois que acabei o Vice City Stories, um belo pedido de desculpas depois daquele tolete ambulante que foi o Liberty City Stories. Provavelmente é Shadow of The Colossus que vai pegar a vaga. Daqui a pouco começa Onimusha do primeiro ao último, ou se chegar primeiro vou de GTA 3 e Vice City, adiando mais ainda o San Andréas que já tentei começar mas que não deu muito certo, aquelas missões iniciais são um repelente.

Colimar

Rage of the Dragons - Arcade

Entre a montoeira de jogos de luta que eu joguei esse mês, escolhi esse para "reviewzar" por ser um tanto quanto desconhecido da maioria da galera. Na verdade esse jogo era pra ser uma sequência daquele horroroso Double Dragon do Neo Geo baseado no filme, mas como a Evoga não conseguiu a licença, o nome foi modificado e os irmãos passaram se chamar Billy Lewis e Jimmy Lewis =P. Você escolhe 2 personagens e pode alternar entre eles durante as lutas, lutando contra outros 2 personagens obviamente. O mais interessante desse jogo são os combos, você dá um golpe pra iniciar o combo e depois aperta a seqüência de botões que aparece na tela. Dizem que dá até pra fazer um combo com os 2 personagens juntos, mas eu não consegui =(. Os gráfico são muito bons, lembram até Garou: Mark of the Wolves. As músicas são legais e os cenários são bem animados. Enfim, um jogo muito legal pra quem gosta de jogos de luta e/ou é viciado em Double Dragon e já enjoou de todos os ogos oficiais da série.



Bruno Carreirão

Okami - Playstation 2

O jogo conta a história de um lobo com poderes divinos que seria a reencarnação de um outro lobo que há 100 anos salvou a vila de um monstro, e esse lobo, chamado Amaterasu, reencarnou porque alguém liberou esse mesmo monstro, e agora a vila se encontra amaldiçoada. Sua missão é justamente salvar a vila da maldição, fazendo com que a natureza ressucite nese local. O jogo tem um gráfico lindo, super original, que me encantou logo que o vi na casa de Sir Max Carnage. A trilha sonora também é linda demais, jogabilidade é ótima.. é tudo bom! Recomendo.

Louie Louie

Papo Old Games

PIRATARIA

Na nossa mesa redonda dessa edição trataremos sobre um assunto que sempre foi muito polêmico, ainda mais aqui no Brasil; a PIRATARIA (especificamente sobre GAMES).

Matt

No início da febre Dynavision por aqui eu, inocente, sempre achava que aqueles cartuchos feiosos com adesivos mal-aplicados e nomes estranhos eram versões japonesas ou chinesas dos jogos, quando na verdade se tratavam de cartuchos piratas... só fui de verdade entender pirataria no sentido mais profundo quando comprei Megaman 5 e muito empolgado coloquei no console e ... ta-daa ... eis que surge um Megaman amarelo na tela e fala "I am Darkwing Duck" (...) nada mais era do que um hack do jogo do personagem da Disney com o herói da Capcom, mesmo assim foi divertido ver Megaman amarelo lutar contra uma galinha gigante no final... Acho que todos fazemos pirataria de alguma forma, agora ainda mais com acesso a banda larga, deixamos de comprar versões 'alternativas' dos games para simplesmente baixar pela internet. Alguém ainda se julga inocente nessa história? Qual seria então a solução para isso? Garanto que se não houvessem tantos impostos isso acabaria.

Max Carnage

Cara, isso é como um milagre divino. Um game que custa o zóio da cara ter seu preço reduzido em 10, até 5%. Quando chegaram os games do PS1 por aqui, todos custavam apenas 5 reais. Era inacreditável, 5 reais qualquer game! Sinceramente não sei quanto custava um original na época (nem se encontrava praticamente) mas deveria estar na faixa dos 100 conto. Os cartuchos eram mais caros, pois falsificar dava bem mais trabalho e o material era mais caro, mas ainda sim valia a pena. Destravar o console também não era muito barato mas você saia ganhando no final. Sim, você e o mercado ilegal. As empresas desses games tinham parte do mercado prejudicado, mas o que eles queriam? Sabemos que cada game daquele do começo até o estágio final teve gastos grandes, mas não tinha como competir. Ao menos se os preços dos games originais baixassem, o que seria bem mais legal pra todos, a 'concorrência' com tal mercado pirata iria baixar pra caramba. Hoje em dia qualquer pessoa com um computador como você que está lendo esse texto tem fácil acesso a um gravador de CD ou até de DVD e muitos sites, principalmente com sistemas P2P (peer-to-peer) e torrent, facilitam a pirataria caseira. Para que estas empresas estão recorrendo agora? Modificar cada vez mais suas mídias, desafiando os copiadores de discos. Mas será suficiente? Bom, o tempo vai passando...

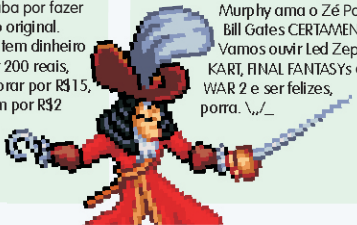
Louie Louie

Eu não concordo com a pirataria, afinal as empresas que lançam e produzem os jogos gastaram uma grana para produzí-los, nada mais justo, e óbvio, que eles lucrem com seu trabalho. O problema é que no Brasil é tudo muito enrolado, imposto em cima de imposto e acaba por fazer um jogo custar 4 vezes o seu preço original. São pouquíssimas as pessoas que tem dinheiro para comprar um simples jogo por 200 reais, e se há essa possibilidade de comprar por R$15, ou melhor, comprar um DVD virgem por R$2 e depois gravar o jogo, não vai ser a conciência de "ai, tadinha da empresa milionária" que vai me impedir de comprar ou fazer.

Diego "Batera"

Algo moralmente errado. Desaconselhado. Desencorajado. Objetado. Fudido. Mas completamente necessário, haja vista a situação econômica nacional atual. O governo nos faz gastar mais em impostos e pagar mais do que ganhamos e ainda querem que compremos DVDs de R$100 (sem serem importados, claro xP). A indústria fonográfica deveria obedecer à regra mais simples do mercado "PREÇO BAIXO AUMENTA OFERTA PRA COBRIR O AUMENTO DE DEMANDA". O inverso é recíproco. Mas não. Eles mantêm um CD comum a 45-50 reais e condenam a pirataria. Poxa, falando sério. Deixemos de hipocrisia. Todos queremos ter acesso. E mais, queremos ter DINHEIRO. DINHEIRO é a razão de todo o mal do mundo. pensem direito comigo: Pelo dinheiro, ENGANA-SE, TRAI-SE, DECEPCIONA-SE, ABORRECE-SE, ALTERA-SE A PERSONALIDADE, INVERTEM-SE OS PRINCÍPIOS. e o mais chocante: pelo dinheiro, MATA-SE. Perto disso, qual o crime que cometemos em termos acesso a um CD que curtimos ou um game que desejamos por 5-10 pilas, em, vez dos exorbitantes 100-200 reais de sempre? Até quem trabalha com isso é criminoso. Então, todos nós que ripamos, uploadamos, downloadamos e distribuímos coisas que deveriam ser pagas de maneira totalmente gratuita somos tão criminosos quanto ele porque nem ganhamos com isso. Se houvesse uma facilitação de acesso aquisitivo pra produtos de lazer e recreação como música, leitura, jogos e etc., com certeza as pessoas iam comprar os produtos originais, suprindo a demanda que atualmente é POUCA justamente porque os preços são altos. e tudo se normalizaria. Mas nem tudo é fácil. Mario não pode salvar a Princesa Peach sem espancar o Bowser. Quero dizer que todos os encargos possíveis que o governo puder jogar no povo, ele vai jogar. Então, enquanto esta putaria cronificada continuar, vou continuar comprando CDzim a 3-4 reais sim, OBRIGADO, filhos-da-puta.

Murphy ama o Zé Povinho.
Bill Gates CERTAMENTE não. xD RÁ!
Vamos ouvir Led Zeppelin, jogar MARIO KART, FINAL FANTASYs da vida e GOD OF WAR 2 e ser felizes, porra. \,,/_



Colimar

Se um dos redatores fosse o vocalista do Rappa ele começaria dizendo que depende e que tem que dar uma definição pra pirataria, que todo mundo pirateia de qualquer forma e blá blá blá. A verdade é que de fato a coisa no Brasil é assim: ou se pirateia ou não se joga direito. Pagar 150 reais em um único jogo é sacanagem, 100 é uma piada sem graça que até dá pra ir a cada 2 ou 3 e 60 fica num nível aceitável se resolverem botar alguma coisa que presta com esse preço, Corvette e Legends of Wrestling não dá, até citaria algum outro jogo que tem esse preço mas é tudo coisa desconhecida, nunca ouvi falar de quase todos.

Puxa, finalmente! Inicia-se nesta edição da Old Games Zine a continuação e desfecho da saga de Goku e os guerreiros mais fortes do planeta. Você que ainda não conhece, prepare-se para conhecer um dos maiores desafios da história de todas as histórias. Dragon Ball Z fecha com chave-de-ouro essa maravilhosa obra-prima do mestre Akira Toriyama.

CAPÍTULO Z-1 - A verdadeira origem de Son Goku

- Nossa história continua com a paz que reinava na Terra desde a derrota do demônio Piccolo Daimao pelas mãos de Son Goku na final do Torneio de Artes Marciais. 5 anos se passaram, para ser exato. Não há mais Red Ribbon, Tao Paipai já não é mais uma ameaça, Pilaf descançou também depois da grande burrada que fez e Piccolo Daimao está na sua, porém...

- Numa fazenda, de repente, cai uma esfera causando um forte impacto abrindo um rombo no solo. Dessa esfera sai um ser de cabelo comprido, armadura estranha e uma espécie de monóculos. E CAUDA, exatamente igual a que Son Goku tinha. Um fazendeiro, assustado, vai ao encontro ver o que diabos estava acontecendo. "Então ainda existe vida neste planeta. Maldito KAKAROTTO!" diz o suposto alien. O fazendeiro, assustado, atira com sua espingarda contra ele.

O ser estranho pega a bala e a devolve contra o fazendeiro, matando-o. De repende, com a ajuda de seu equipamento do rosto, detecta um grande poder e suspeita ser o tal Kakarotto, e vai de encontro.

- Chegando ao local, o alien se depara com Piccolo Daimao, assustando-o com seu enorme poder.
"Droga, não é Kakarotto!"
"Porque veio até aqui? Quer morrer?"
O alien julga Piccolo fraco ao dizer que ele possui apenas 322 pontos de poder. Piccolo se sente ofendido e o ataca... em vão. O alien desiste de contra-atacar, pois sente um poder ainda maior mais longe dali. Suspeita ser quem está procurando e vai de encontro.
"Logo este mundo verá o poder dos grandes Saiyajins! Kakarotto!!" e vem a sua cabeça a imagem de uma criança, muito semelhante á Goku.

- Enquanto isso na casa do Kame, Bulma chega fazendo uma visita depois de muito tempo sem se verem. Mestre Kame e Kulilin a recebem com alegria e perguntam de Yamcha. Pra variar, os dois terminaram de novo. Lanchi foi embora com Tenshinhan há 5 anos. Nisso, chega também Goku com uma criança. Goku apresenta a todos seu filhinho, SON GOHAN. Sim,o mesmo nome do avô que criou Goku quando era bebê. Ele tem rabo também, igual a que Goku tinha. Kame e Bulma perguntam a Goku, assustados, se não aconteceu nada estranho com o menino nas noites de lua cheia. Goku não entende a pergunta, mas diz que eles sempre dormem muito cedo. Kulilin pergunta se o pequeno é tão forte quanto o pai, mas Goku responde que ChiChi não gosta que ele o treine, só quer que o menino estude. E Bulma repara que ele tem um chapéu com a esfera de 4 estrelas, o velho presente que o avô de Goku deixou a ele.

- Goku faz cara feia e sente um enorme poder chegando. Ninguém suspeita de nada. E o tal Alien pousa na ilha do Kame.
"Ha ha ha. Percebo que cresceu bastante, Kakarotto. Eu o reconheço só de olhar. Exatamente como seu PAI. Kakarotto, vejo que não conquistou o planeta. Esta raça ainda não está morta. Terá muito o que explicar.."
Kulilin vai até ele dar uma bronca, mas é arremessado longe, contra a casa. Nisso todos vêem o rabo do Alien, que é igual o de Goku.

- Goku já não entende mais nada. Quem é aquele homem, e aquele rabo igual o que ele tinha. O alien diz que Kakarotto (se referindo á Goku) não pode ter esquecido dele e sua missão neste planeta e pergunta se ele bateu a cabeça com muita força. Goku responde que sim, uma vez quando era muito pequeno bateu a cabeça com muita força, mas não se lembra. MestreKame explica... "Goku, há muito tempo o seu avô, Son Gohan, contou que um dia encontrou um bebê no lugar mais profundo do vale. Um bebê com RABO. Ele era um bebê selvagem e não era domesticável de jeito nenhum. Até o dia em que o bebê caiu em um barranco. Ele bateu a cabeça e quase morreu. Mas sobreviveu porque era muito forte e desde aquele dia, virou o garoto mais gentil que já conheci"

- Goku então pergunta ao alien o que ele quer ali. O homem responde que Goku (Kakarotto) terá que trabalhar para eles. Kulilin acorda e diz pra Goku tomar cuidado, pois aquele ser é fora do normal. "Entenda uma coisa, imbecil! Você não é um ser deste planeta. Você nasceu no planeta Vegeta (lê-se Vedita). É um guerreiro Saiyajin, uma das raças mais poderosas do universo! E eu sou seu irmão mais velho, RADITZ!!".
É óbvio que todos se assustam com tamanhas revelações sobre Goku, de ter um irmão e ser um extraterrestre.

- Kulilin pergunta a Raditz que se Goku é de outro planeta, o que estaria fazendo na Terra. A resposta é que Goku (Kakarotto) foi mandado á Terra para acabar com os seres deste planeta, pois os Saiyajins são uma raça que conquistam planetas a fim de vender por preços altíssimos a outra raça alienígena. Os Saiyajins quando alcançam a maioridade são mandados a planetas com seres mais poderosos, pois já tem mais prática, enquanto que os bebês são mandados para planetas com seres fracos, como a Terra que tem uma lua visível. Sendo assim, o Saiyajin pode revelar seu poder verdadeiro olhando a lua e se transformando.
Estas mais revelações chocam e confundem mais ainda Son Goku.

- Mas Goku tá nem aí. Ele diz que agora ele se chama Son Goku e que a Terra é o planeta dele. Raditz que também que o planeta natal deles foi destruido por um meteorito que exterminou a raça. Sobraram vivos apenas quatro saiyajins contando eles dois. Aí esses 3 que sobraram descobriram uma planeta que pode ser vendido a um preço alto, porém, seus nativos são muito fortes e não conseguiriam conquistá-lo em 3. Nisso, Raditz se lembra de Goku. Raditz descobre Gohan, o filho de Goku que está ali tremendo de medo e vai pegá-lo. Goku tenta impedir em vão, é golpeado com uma joelhada e Raditz pega Gohan. Isto é um sequestro. Em troca de Gohan, Raditz impõe que Goku tem que levar até ele 100 humanos mortos até 24 horas. Raditz parte dali..

- Goku, no desespero chama a Nuvem Voadora para segui-lo, mas Bulma, Kulilin e Kame impedem dizendo que é loucura. Goku pensa no rabo de Raditz como ponto fraco mas diz que não conseguirá sozinho. Kulilin pede a Bulma para reviver eles com as esferas caso morram, mas Goku lembra que Kulilin e mestre Kame não podem mais reviver com as Dragon Balls, pois Shen Long já realizou esse desejo uma vez. Goku planeja atacá-lo de surpresa, pensando em usar o radar do dragão pra localizá-lo, já que no chapéu de seu filho há uma Dragon Ball.

- Piccolo, que estava ali escondido vendo tudo, diz que os 3 não tem chance alguma. Piccolo então sugere que Goku se junte a ele para ambos conseguirem derrotá-lo. Piccolo diz que para ele não interessa a paz neste planeta e pouco importa o filho de Goku, mas Raditz pode interferir nos planos dele e afirma que depois de Raditz, ele acabará com Goku.

- Goku pega o radar e ambos então vão ao encontro de Raditz. Gohan é um bebê chorão, Raditz se vê obrigado a trancá-lo em sua nave. O Scouter (aparelho que Raditz usa para medir o poder do adversário) informa 710 de poder no Gohan! Ele jura que algo está errado. Após isso vê que chegam mais dois (Goku e Piccolo), de 322 e 334.

- Os dois descem e se dão cara a cara com o terrível Raditz. Piccolo tira parte de seu traje e Goku vê que ele estava usando pesos para treinar, que nem Goku faz.

Goku tira seus pesos também. O poder de ambos aumenta para 408 e 416. Raditz vê que não precisa mais de Goku e ambos lutam. Raditz mostra que tem uma velocidade incrível e avisa que os outros dois Saiyajins são muito mais poderosos que ele!! Piccolo acha emocionante e Goku fica com medo, apesar de não demonstrar.

- A luta continua e ambos Goku e Piccolo são altamente surrados. Piccolo perde um braço, depois pergunta se Goku tem alguma técnica nova. Goku diz que não, mas Piccolo tem, porem, para usar precisa de um pouco mais de Ki, e por isso pede a Goku que distraia o inimigo enquanto isso. Enquanto luta contra Raditz, Goku mostra um poder de 924 enquanto prepara um Kamehameha. E o poder de Piccolo passa de 1.000 enquanto prepara sua técnica nova, o Makankosappou. Piccolo enfim solta sua técnica! Faz uma grande explosão, mas Raditz desvia :(seu ombro é ferido mesmo assim, pegou de raspão.

- Ao se preparar para matar Piccolo, Goku acha uma brecha para agarrar seu rabo! Raditz fraqueja e Piccolo prepara outro Makankosappou. Raditz começa a fazer drama. Se lamenta a Goku e diz que voltará para seu planeta. Goku, tolo, solta seu rabo. Raditz o ataca.

- Gohan desperta sua fúria e quebra a nave de Raditz, onde estava preso. Ao ver seu pai sendo ferido pelo Saiyajin, Gohan o ataca com fúria (poder de 1307!!!). Após isso, o poder de Gohan cai pra 1, leva um golpe de Raditz e desmaia.

- Goku se levanta e agarra Raditz por trás, e pede para Piccolo soltar a técnica de novo. Raditz tenta convencer Goku de novo, mas ele não cai mais na do irmão. Piccolo solta o Makankosappou novamente MATANDO Raditz e GOKU! Antes de morrer, Raditz avisa que os outros dois Saiyajins virão para a Terra dentro de UM ANO. Piccolo avisa a ele que Goku será revivo com as esferas do dragão. Nisso, chegam Bulma, Kame e Kulilin.

- Em um planeta distante, os outros dois Saiyajins sentem que Raditz morreu pela comunicação do scouter (eles também possuem). O Saiyajin baixinho ouve Piccolo dizer que as esferas realizam qualquer desejo, e ambos partem para a Terra. O objetivo deles não é reviver Raditz, e sim, obter a vida eterna. Na Terra, o corpo de Goku some repentinamente. Piccolo diz que só pode ser obra de Kami-sama... CONTINUA...

Gamelist Session

por Max Carnage

Battletoads

Nintendo
Rare, 1991

Battletoads é um beat 'em up com um sistema muito criativo de combos. É conhecido por ser muito difícil (pra quem vicia é até mais fácil) e suas fases variam bastante, te dando acesso a veículos e outros meios de locomoção. Você consegue algumas armas com alguns inimigos também.

Power Rangers Movie

Mega Drive
Banpresto, 1995

Fraco. Beat 'em up também, porém, inimigos repetitivos pra caramba e seu personagem é do tipo manteiga (toma umazinha e já cai). Em certas horas você controla um dos robôs da série.

Jersey Devil

Playstation
SCEA, 1998

Plataforma 3D onde você controla o pequeno diabo Jersey em pleno dia das bruxas. Quem gosta de games do naipe do Mario 64 vai curtir esse. Itens pra achar, desafio levemente alto e gráfico bom.

Lester the Unlikely

Super Nintendo
DTMC, 1993

Um plataforma bizarro pra caralho. Seu personagem é Lester, um nerd bem desengonçado que acaba se perdendo numa ilha. Game 'emocionante' que só, tanto na trilha sonora como nos movimentos do personagem e os adversários.

OLD GAMES COSTA A COSTA

Convidado dessa Edição: Arnold Shwarzenegger

Tá, tá, desculpem-nos pelo 'entrevistado' da edição anterior ¬¬' o Pato Donald promete que isso não acontecerá mais.
PD: $#%@%#PROMETO..?$#@# Sim! :D
E pra compensar, nesta edição trouxemos uma celebridade e tanto. Entrae filho.

AS: Ola. Como estón? My português e medio, sorry :D
MC: Tudo bem mr. shwaahsaghqkj, você não é o único por aqui. Aceita um cigarro?
AS: Non, 'brigado.
LL: Ei, Arnold! como tu conseguiu aprender a escrever o teu nome completo, cara?
AS: Voce acaba se acostumando depois de dar bastante.
SM: Heim??
AS: Autografs :P
SM: Ufa..
BC: Caro senhor Governator, no jogo Street Fighter: The Movies, um dos personagens é o Van Damme. Quando teremos a oportunidade de espancar uns manés usando o senhor?
AS: Pega o Terminator 2 do NES, se tiver coragem de jogar aquela merda.
Colimar: Todos sabemos que sua carreira no cinema começou com um documentário sobre fisiculturismo chamado Puxando Ferro, certo?
AS: Yeah man.
Colimar: E que filme é aquele que o senhor aparece puxando um fumo? Podem mostrar esse filme por favor?
http://www.youtube.com/watch?v=Bcq1Zm25k8g
AS: Oh, fuck this montage! >:/
Matt: Montagem... sei...

Arnold: *"I'll be back"*

SM: Pera lá, pera lá, pera lá... e esse, é montagem também?!
http://www.youtube.com/watch?v=sMRkztbG1##
AS: Oh, god.. depois que criaram esse tal youtube, nenhum famoso fica em paz direito..
Matt: por falar nisso soube que vão gravar Terminator VS Robocop e o senhor não aceitou fazer o papel do Exterminador... quem será colocado no seu lugar?
AS: Aquele ator que fez o Mario...
DB: O que diabos você fez de bom como Governador da Califórnia? Desde sua eleição que não ouço falar em você fazendo nada de importante... ¬¬
AS: Mandei baixar o preço dos meus filmes na cidade :D
MC: Mas antes você já mandava, não? o_0
AS: Sim, mandava com a minha força física. Mas não tive como abusar da política pra isso hehehe.
LL: Qual foi a sensação de gravar os filmes de "Exterminador do futuro"?
AS: Olha.. cara.. eu... :~
* Arnold começa atirar freneticamente para cima *
MC: NÃO! Pára, porra! :O
DB: E você realmente "vai voltar" depois dessa? depois do TERMINATOR 3? O_o
MC: NÃAAAOOO! Não toquem nesse assunto!!! O QG DA OLD GAMES!! NOOOOOOO!!!
* Arnold tá nem aí e continua atirando *
Eis que seu Madruga chega com sua espingarda que vai levar pra casa de penhor pra poder pagar a conta da cantina que tá há uns 3 anos negativa
AS: Não, por favor! Eu paro, mas não me mate, por favor!!! :(
SM: ???

Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá

mas a gente manda o review ^_^'

"Num passado não muito distante... Enquanto aconteciam as histórias da segunda guerra mundial que rolam em milhares de FPS por aí, no Brasil a disputa é outra.."

GEGÊ VARGAS RACING

by: Afro-capitalismo games/Tio Fudido Company/Rosquinha de Baunilha softwares

Já imaginou um game com nossos ex-presidentes da república? Não, né? E de corrida? ...
Em Gegê Vargas Racing, você escolhe um dos vários ex-presidentes da nossa querida (ha-ham.) República e desce o pé no acelerador. Dependendo de qual personagem você escolher (Floriano Peixoto, Teodoro da Fonseca, Jânio Quadros, Getúlio Vargas, etc.) o final será o mesmo; vencer Carlos Prestes na última corrida na pista da Rua Toneleros, porém, a tarefa não é fácil. Ele possui uma arma e dispara quando você chega perto dele. Além de tudo isso o game conta com personagens secretos como Fernando Collor de Melo, FHC, o atual presidente Lula e até mesmo Silvio Santos. E pistas como a Transamazônica, Ponte Rio-Niterói, BR 101 Não-duplicada pintam no game também. Bom.. procure na locadora mais próxima para o console mais próximo e divirta-se :D

Oferendas para a Musa

O que diabos é isso? Bom, pra não deixar nossa querida, linda, sexy, gostosa musa de lado, criamos esta coluna para dedicar a ela games que combinam com sua beleza e delicadeza. Afinal, uma dama tão sutil assim merece essas oferendas de ouro.

OFERENDAS DESTA EDIÇÃO:

Boogerman (SNES/Mega Drive)
Tattoo Assassins (Arcade)

Ó Deusa da beleuza que tanto te condeuna a maior pureuza de sua incrível natureuza.
Te ofereuço a porra do Boogerman pelo simples motivo que, ao jogar esta obra de arte, sinto sua adorável boca dirigida á mim num tom de suavidade que só você sabe fazer. Seu jeitinho de... sabe.. tá ligada.. me encanta e o game retrata você em pessoa. Vos ofereço também, ó Musa, o Tattoo Assassins, pois essa merda de jogo, digo, este outro game tão original e tão bem feito me faz escorrer lágrimas e me dá aquela vontade louca de ir correndo ao Youtube ver seu vídeo. ;@

Max Carnage

Ó, Maravilhosa Musa da nossa querida Zine. Ofereço-te o game conhecido como Boogerman porque retrata a naturalidade da nojenticidade humana. Tem ação platafórmica-prazerosa da 1a qualidade, sons e sfxs bem característicos do tema "meleca" que, pelo seu background aerofágico (sexy pra kct xd lolz), deverá agradá-la e divertí-la durante suas horas de lazer e folia. Espero que tal consideração suavize sua ira sobre nós pobres mortais adoradores de meninas lindas e que arrotam em webcams. ave, musa!! _o/

Diego Batera

Ó Musa da nossa inspiração, receba de bom grado a minha humilde oferenda, eis aqui diante de ti o game Boogerman, pois mesmo toda nojentisse inserida nesse famigerado cartucho, nada se compara com Vossa inegável capacidade e poder de emitir arrotos e, por que não, flatos medonhos capazes de afugentar até o mais valente colosso, receba também Tattoo Assassins como um bonus a ser apreciado com toda gasocidade e graça que só nossa musa tem.
E todos digam... ~~BURP!

Matt

Oferendas para a Musa

Ó deliciosíssima musa, eu vos ofereço o jogo Tattoo Assassins, pois tem um fatality que transforma o oponente em Mona Lisa!

Bruno Carreirão

Maravilhosa Musa porca, vos ofereço Boogerman, pois faz-me recordar de suas belas canções e atos amoros. Disperta o meu desejo de beijar aquela tua boca nojenta fedendo a Coca Cola.
E ó, maravilhosa musa nojenta pra caralho, peço perdão, misericordia, desculpa, mercy por não te oferecer Tatto Assassins. Te suplico, me perdoe! Porque eu nunca joguei esta merda.

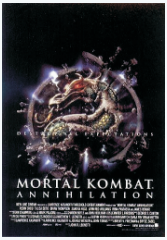
Louie Louie

Quer mandar alguma música (letra) que combine com a personalidade de nossa Musa? Participe da nossa comunidade no orkut e entre no tópico "Oferendas para a Musa versão Orkut"

ou clica aqui

Game Movies

Lembra que na primeira Old Games que apareceu esta coluna o filme foi Mortal Kombat? Então, aqui temos sua continuação:



Mortal Kombat Annihilation
(Mortal Kombat - A Aniquilação)

"Shao Kahn (Brian Thompson), o imperador do Outworld, desrespeita todas as regras de Mortal Kombat e abre ilegalmente as portas entre o seu reino e a Terra.

Se elas permanecerem abertas por sete dias será o fim dos humanos, assim, um grupo de guerreiros tem seis dias para fechar as portas e salvar a Terra, mas para isto precisam enfrentar e vencer as demoníacas forças do Outworld."

FONTE: Adoro Cinema

Foi o primeiro filme que eu vi no cinema (não, não sou tão novo, é que nunca tive a oportunidade de ir antes ^_^') e acho demais até hoje. Ver Motaro, Sheeva, Kahn e outros personagens macabros da série interpretado por atores foi o máximo. Não me esqueço até hoje de um grupinho se perguntando lá no cine se era o filme do Mortal Kombat II ou 3 por juntar elemento dos dois, porém, a morte de Johnny Cage e a implantação dos braços de ferro de Jax nos mostra que o filme está mais próximo do MK3.

Max Carnage

Eu não lembro direito do filme... faz bastante tempo que vi, mas eu lembro que eu gostava bastante! As cenas de luta eram super emocionantes, os personagens do filme ficaram super condizentes com os do jogo. Eu lembro que tinha ficado super feliz por ter aparecido o Motaro. Porque normalmente nesses filmes de jogo eles inventam pesonagens e vilões, e os fanzocas ficam putos! E com esse eu não fiquei.

Louie Louie

Eu me lembro de quando eu vi esse filme. Foi no cinema do Shopping Itaguaçu com mais 2 amigos meus. Depois que nós assistimos o filme, nós ficamos pulando por cima dos bancos e lutando pelo shopping HAHAhahaHAhAhhAH. Bom, o filme tem umas bizarrices, como o Raiden e o Shao Kahn serem irmãos por exemplo o.O. Os efeitos especiais são meios toscos também. E a atriz que fazia a Sonia no 1° filme era muito mais gostosa! Mas as lutas até que são legais. E o Johnny Cage morre! \o/

Bruno Carreirão

Tiraram o Christopher Lambert! Como ousam? Enfim... Annihilation traz outros personagens da série sangrenta da Midway e uma história meio maluca, tem umas lutas até legais como aquela do Cyrax e os duelos do final do filme, o resto é bizarro e dispensável... como sempre os atores ficaram nada parecidos, são uns verdadeiros cosplays mal acabados... acho que a maior frustração dos filmes MK é que... não existem fatalities! Pelo menos não como o game mostra, vamos ao cine ver cabeças rolar e no máximo temos pescoços quebrados... meh.

Matt

Classificados

TENDA DO BATERA

Vende-se fogãozinho de assar biscoitinhos da vovó. Em bom estado, mas só assa os biscoitos da minha vó. Quem comprar vai ter que ir lá comprar a receita dela :P Interessados ligar para 123O-TARIO. =D

Procura-se um bebê narigudo com fralda e um chapéu vermelho com uma bola branca e um M vermelho no meio. Ele chora pra caralho e vive caindo pelos cantos. Quem achar, deixá-lo na casa de transporte mais próxima.
Ass. Yoshi desorientado e fudido.

Vendo uma BFG 9000 (arma de destruição em massa, BIG FUCKING GUN). Em estado conservado, considerando que foi usada em 3 jogos da série DOOM e passou pelos quintos dos infernos umas trocentas vezes. Aceito troca pela sua alma. Entrar em contato por 666-6666, falar com BOSS OF HELL xD

Procura-se Xerxes, um negão persa de 3 metros de altura, cheio de aros e piercings pelo corpo e rosto. Biché feio pra dedéu, tem como confundir não. Tem uma ferida na boca. Quem falar com ele, diga-lhe que "por favor, volte e esqueça o passado." RECADO ASSINADO POR Leônidas, da ESPAAAAAAAAAARTAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA _o/

- Vende-se unha roída. Tratar com Jacinto I.
- Vende-se sexo. Tratar com "23 cm de pura sedução".
- Vende-se privada inteligente com Nintendo Wii e TV de plama acoplados, divirta-se enquanto evacua. Disponível em 3 cores e 2 tamanhos.
- Procura-se férias. Tratar com Max Carnage
- Dá-se injeção no olho. Vai lá, é de graça!
- Canoliza-se á condição de Santo. Tratar com Bento XVI. Ele analisará seu currículo antes.
- Câmbio dólar. Câmbio.
- Éééééé o cartão telefônico!
- Vende-se raspadinhas.

Tratar com Zé do Caixão no seu consultório de Proctologia.

E-mails

From: oLd gAmES hiHI ^^
To: Old Games
Subject: oiiii linDinHuuUsS (L)^{333} S2

"Olá keridus miguxos da Old Games! Aki é Yasmim, e sou moh fã de vcs :D~ ... Só pa dizer q pattys tb A-DO-RAM games. Só ñ sei pra q servem tds akeles botaunzinhus :õ(... Um bjaum! =*"

- Valeu Patty. Passa aqui que eu te mostro pra que serve um botãozinho!
Beijos.

From: Cauboi Maquiavélico 666
To: -
Subject: Dae

"Po dae cara olha só sabe onde tem pra vende o gitarhero pro master system meu amigo disse que existe vlw"

- Olá 'Cauboi'. Faz o seguinte, o gitarhero do Master System é mais caro mas a gente te faz um desconto. Mande 510 reais pra cá e a gente te manda o game. Abraço, volte sempre.

From: MK&AO
To: Mr. Old Games, BRAZIL
Subject: ;D

"Dear OLD GAMES ZINE,
Why vocês no traduzir the zine for english pra we here in USA poder understandê? We curtir Diego Batera and his esperteza and gamespecialidade very much and Seu madruga ser a big idiot.
We love Pato Donald too. Colimar, Max, Matt, Louie Louie and all the others parecer very intelligent. We also mostrar the OZG for some friends e they gostar a lot."

Kisses,
Mary Kate and Ashley Olsen, (gêmeas ex-estrelas de tv, babaconas mas gostosinhas :P)

- Muito thank you vocês two. A gente love vocês também. Agora o mr. Madrugation mandou dizer: "What foi, what foi, what haaave?"

e-mails

From: Thiago Barcelos
To: Old Games
Subject: RE: Old Games Zine #31

"CARALHO velho a revista tá sensacional! parabéns ;)"

- Opa! Valeu, Thiago :) é bom saber que o pessoal tá curtindo o nosso trabalho, o que faz a Zine crescer cada vez mais. Tudo de bom pra você, abraço :D

AMEAÇAS DE MORTE

"Aí Jacinto, seu filho duma puta, teu anjinho tá feito seu viado. Não quis me pagar agora tu tá fudido, dessa semana tu não passa!!"
(Zé do Forró - Uberlândia MG)

"Marianna sua puta, vagabunda de merda, vou te ensinar a nunca mais mexer com o namorado dos outros! Piranha, vaca, vadia!! Tás morta!!"
(Jaqueline Amezár - Tocantins)

"Tião te dô até julho pra tu devolver o cd do Babado Novo que eu te emprestei! Filho da puta, te empresto as paradas e leva meio ano pra devolver! Só o aviso tá ligado, a próxima é cartão vermelho, te cuida proxeneta!"
(Manuel Timerácio - Timbó - SC)

"Seus filhos da p***!!!
Denegriram a minha imagem na última edição!
Quem vocês pensam que são heim?
Eu vou imprimir essa porcaria dessa zine e usar como papel higiênico!
E vou pegar vocês um por um!!!
HAHAHAHAHAHA"
(Earl)

Alguém está de devendo? Vacilaram com você? Seu irmãozinho menor mechеu no seu PC sem autorização? Mande sua ameaça de morte que a gente publica!

Afinal, a gente também é humano e gosta de uma zona :D

Linka Yo!

Edições Anteriores:

Edição #30

Edição #31

Fotologs:

www.fotolog.com/maxcarnage
www.fotolog.com/gameboyadvance
www.fotolog.com/pushstart
www.fotolog.com/gamecovers
www.fotolog.com/colimar
www.fotolog.com/brunocarreirao
www.fotolog.com/louiee
www.fotolog.com/dieagobatera
www.fotolog.com/tati_strange

orkut:

Participe da Nossa Comunidade
Adicione nosso Profile

YouTube:

NES A - Z Tribute by Matt
Video Game Stupidity by Matt
Parodius Arcade - video review by Matt
Tattoo Assassins
Boogerman
Campanha do Sílvio Santos para Presidencia

Divulgação

Ouça todas as músicas da Cereja Azul!
Cereja Azul no MySpace.com
Cereja Azul no orkut
Banda 8-bit - Covers de clássicos dos games

Lembrem-se; Dúvidas, sugestões e etc, participe da nossa comunidade do orkut.
Muito obrigado mais uma vez á todos e até a próxima, em Agosto, com muitas novidades e gente nova na área.